

C U R R I C U L U M V I T A E

Daniel Blanco Ramos - <https://vimeo.com/121647235> / <http://www.danielblancoramos.es> | **Email:** daniyomer@hotmail.com

Country: Spain | **City:** Madrid | **Postcode:** 28043 | **Phone Number:** +34 717 715 78

Resumen

Animador en 3D con 1 año de experiencia preparado para diseñar cualquier tipo de animación, desde el layout hasta el resultado final a través del blocking y splining reportando directamente al director de animación y al director.

Experiencia Profesional

2015 **Animador de Personajes/Modelador/Shader en Protocol Games (Song of Horror).** (Madrid - España).

Compañía Indie dedicada a lanzar videojuegos para consolas (Xbox, PS4) y ordenadores.

1. Creación de las animaciones: Layout, blocking, splining y refinado final. 2. Modelado y shader.

2015 **Animador de Personajes en Digital Lighting Studios (Soccer Legends).** (Madrid - España).

Compañía Indie dedicada a lanzar videojuegos para consolas (Xbox, PS4) y ordenadores.

1. Creación de las animaciones: Layout, blocking, splining y refinado final.

2015 **Animador de Personajes en Jackpotstudios.** (Madrid - España).

Compañía Indie dedicada a lanzar videojuegos para consolas (Xbox, PS4) y ordenadores.

1. Creación de las animaciones: Layout, blocking, splining y refinado final.

2003 - 2005 **Animador de Personajes en Electronic Arts.** (Madrid - España).

Compañía Indie dedicada a lanzar videojuegos para consolas (Xbox, PS4) y ordenadores.

1. Creación de las animaciones: Layout, blocking, splining y refinado final.

2005 - 2014 **Diseñador Web** para diversas compañías y como freelance (Madrid - España & Melbourne - Australia).

Software

- Autodesk Maya
- Autodesk Motion Builder
- Adobe After Effects
- ZBrush
- Adobe Illustrator
- Autodesk 3DS Max
- Adobe Photoshop
- Adobe Premiere
- Mari
- Adobe Flash

Conocimientos & Habilidades

- Gran conocimiento de los principios de animación
- Habilidad de Modelado, Texturado, Rigging e Iluminación
- Desarrollo de bocetos en 2D
- Trabajo en equipo/relaciones interpersonales

Educación & Estudios

2018 **Máster Profesional 3D Character Animation [3DS Max/Maya]** (Animum, Málaga – Spain).

2014 - 2015 **Máster Oficial Profesional en Animación [3DS Max/Maya]:** (Trazos, Madrid - España).

2012 - 2013 International English Language Testing System (IELTS): (Melbourne - Australia).

2007 - 2008 **Máster Oficial Profesional de Desarrollo y Proyectos Web:** (Cice, Madrid - España).

2002 - 2003 **Máster Oficial Profesional en 3D y Postproducción Digital MAD.** (Cice, Madrid - España).

Idiomas

- Español: Nativo
- Inglés: Fluído (Hablado y Escrito)

Referencias

Disponibles bajo petición.